

ROMANIA
JUDETUL PRAHOVA
COMUNA STARCHIOJD
PRIMAR

DISPOZITIE

privind convocarea Consiliului Local în ședința extraordinară, de îndată

Primarul comunei Starchiojd, județul Prahova ;

In temeiul art. 134 alin.1 lit. a, alin. (4)) si art. 196 alin. 1, lit. b) din Ordonanta de Urgenta a Guvernului nr. 57 din 05.07.2019 privind Codul Administrativ, cu modificarile si completarile ulterioare

Primarul comunei Starchiojd emite prezenta dispozitie:

Art.1. Se convoacă Consiliul Local al comunei Starchiojd în ședință extraordinară, de îndată la data de 04.10.2021, orele 8,30, în sala de ședințe a Consiliului Local, din comuna Starchiojd, sat Starchiojd, nr. 1071.

Art.2. Proiectul ordinii de zi a ședinței extraordinare, de îndată convocată conform art. 1, este cuprins în anexa care face parte integrantă în prezenta dispoziție.

Art.3. Proiectele de hotărâri și materialele înscrise în proiectul ordinii de zi se comunică consilierilor locali prin mijloace electronice și pe suport de hârtie pentru consilierii locali care nu au adresa de e.mail.

Art.4. Asupra proiectelor de hotărâri, aferente proiectului ordinii de zi, consilierii locali pot formula amendamente.

Starchiojd – 01.10.2021

Nr. 240

Primar.

Gîrdea Ahmed Corne

Avizat

Secretar,

Jr. Stoica Anastasia

PROIECTUL ORDINII DE ZI

**a ședinței extraordinare, de îndată a Consiliului Local al comunei Starchiojd din data de
04.10.2021, ora 8,30, fiind de maxima urgență depunerea HCL în ședința din data de
04.10.2021, ora 14,00**

Proiectul ordinii de zi este urmatorul:

1. Aprobarea procesului verbal din data de 23.09.2021.
2. Proiect de hotarare privind acordarea unui mandat special primarului
Girbea Ahmed Cornel, reprezentantul Comunei Starchiojd, județul Prahova în Asociația de
Dezvoltare Intercomunitară “Parteneriatul pentru Managementul Deșeurilor – Prahova”
Aviz comisii: 1- Comisia economică, de agricultură și urbanism, 2 - Comisia
pentru cultură, sănătate și învățământ și 3 - Comisia juridică, de administrație publică, anchetă și
respectarea drepturilor omului